

Bilboles Manga eta Japoniar kulturazoka

Salón del Manga y Cultura Japonesa de Bilbao

サロンの漫画・日本文化-ビルバオ



BASES DEL CONCURSO PASARELA COSPLAY

I. SOBRE LA PARTICIPACIÓN

- I.1. El concurso de Pasarela Cosplay tendrá lugar el 24 de Junio a la 16:30 en el escenario.
- I.2. No hay edad mínima de participación, pero los menores de 13 años deberán subir acompañados por el padre, madre, tutor/a legal o persona autorizada.
- I.3. Habrá un máximo de 40 plazas que se adjudicarán en riguroso orden de llegada.
- I.4. Los cosplayers podrán participar individualmente en una de estas dos categorías:
 - COSMAKER: participantes que, con o sin ayuda, hayan creado su cosplay.
 - COSMODEL: participantes que luzcan trajes prestados, comprados, por encargo y/o confeccionados íntegramente por terceras personas.

En la confección del cosplay, en ambas categorías, está permitido el uso de complementos (por ejemplo pelucas) y partes prefabricadas.

Asimismo, todos los participantes podrán ser premiados en alguna de las siguientes categorías:

- Mejor caracterización
- Cosplayer más kawaii
- Cosplayer más divertido
- Mejor gender-bender/crossplay
- Mejor armadura
- Mejor prop

Además, una vez desfilado individualmente, los participantes podrán desfilan en pareja (siempre que los personajes pertenezcan a la misma serie, videojuego, etc.) para aspirar a ganar en la siguiente categoría:

- Mejor pareja

1.5. Los participantes podrán hacer uso de los vestuarios a partir de las 14:00 (Mapa al final del documento) y podrán disponer si lo requieren de un ayudante que les ayude a prepararse bajo previa consulta a la organización.

1.6. Todos los participantes deberán estar a las 15:15 en la zona de acceso a vestuarios. A partir de dicha hora, el jurado realizará una escueta revisión de los cosplay para recabar detalles del proceso de confección que pueden ser obviados durante el desfile.

2. SOBRE LA INSCRIPCIÓN

2.1. Hasta 20 concursantes podrán inscribirse online hasta el miércoles 20 Junio enviando un correo con el asunto “INSCRIPCIÓN PASARELA” a: inscripciones@salondelmangadebilbao.com.

Se aportarán los siguientes datos: categoría en la que participan (cosmaker o cosmodel), nombre, apellidos, nick (opcional), nombre del personaje y su procedencia (anime, manga, videojuegos, etc.) y teléfono para casos de emergencia.

Para dar la participación como confirmada la organización enviará un correo electrónico confirmando o comunicando el agotamiento de las plazas de la inscripción online.

- 2.2. Los concursantes inscritos de forma online deberán confirmar su participación a través de inscripciones@salondelmangadebilbao.com o en el Punto de Información entre el viernes 22 y 24 de Junio hasta las 14:30 por la organización.
- 2.3. La inscripción presencial (20 plazas) y de las plazas de reserva se podrá realizarse hasta el domingo 24 a las 14:30 en el Punto de Información.

Se aportarán los siguientes datos: categoría (cosmaker o cosmodel), nombre, apellidos, nick (opcional), nombre del personaje y su procedencia (anime, manga, videojuego, etc.) y teléfono (para casos de emergencia)

- 2.4. Los participantes deberán facilitar al menos una imagen de referencia del personaje a la hora de realizar la inscripción online y/o al inscribirse presencialmente impresa en papel. Dicha imagen debe mostrar con claridad la vestimenta del personaje y sin ella la fidelidad no será valorada por el jurado.
- 2.5. Los participantes podrán entregar un breve dossier (máximo 3 hojas por ambas caras) con fotos y explicaciones del proceso de confección del traje. Podrá enviarse hasta el miércoles 20 de Junio al correo de inscripciones@salondelmangadebilbao.com con asunto "DOSIER PASARELA COSPLAY" o entregarlo impreso en el Punto de Información. Presencialmente no se aceptarán dossieres en formato digital.
- 2.6. En caso de tener alguna duda, necesidad y/o petición especial se ruega comunicarlo a la organización, preferiblemente por email con la inscripción.

3. SOBRE EL TRAJE

- 3.1. La temática del cosplay es totalmente libre mientras se base en un personaje y/o caracterización existente, transmitiendo los valores del cosplay: costume (traje) y play (interpretación del personaje). Se admiten fanarts, gender bender y crossplay.
- 3.2. Los concursantes podrán presentarse con un cosplay propio con el que ya hayan ganado algún premio en un concurso similar anteriormente, excepto premiados en la Pasarela de ediciones anteriores.
- 3.3. Los participantes del Concurso de Cosplay de la IV edición Salón del Manga y Cultura Japonesa de Bilbao (concurso realizado el 23 de Junio) no podrán presentarse a la Pasarela Cosplay con el mismo cosplay que empleen en dicho concurso. Los premiados en el Concurso de Cosplay de ediciones anteriores tampoco podrán presentarse con los mismos cosplay.
- 3.4. Podrá ser valorado positivamente haber confeccionado un cosplay específicamente para este concurso, siendo necesario indicarlo en la inscripción.

4. SOBRE EL DESFILE

- 4.1.** La dinámica del concurso se desarrollará de la siguiente manera: Los participantes desfilarán uno a uno al ritmo de la música que escoja la organización, subirán al escenario y mostrarán al público y al jurado su cosplay. Si lo desean podrán realizar una pose o breve interpretación del personaje. No estará permitido el uso de atrezzo.
- 4.2.** Los participantes deberán entrar y salir del escenario por los lugares indicados por la organización.
- 4.3.** Atendiéndose al Real Decreto 137/1993 sobre el Reglamento de Armas, queda terminantemente prohibido que los participantes porten armas de fuego, de metal y otros objetos contundentes o imitaciones que por sus características puedan inducir a confusión sobre su auténtica naturaleza.

Sólo se permitirán imitaciones de armas en plástico, cartón y otros materiales que no revistan peligrosidad ni para los concursantes ni para el público asistente.

- 4.4.** Durante el desfile está prohibido arrojar toda clase de elementos que ensucien, estropeen o pongan en peligro la integridad física de las personas y de las instalaciones del Palacio Euskalduna (material pirotécnico e inflamable, generadores de humo de ningún tipo, artículos que pudieran rayar el suelo, líquidos, purpurina, confetis, plumas etc.) así como lanzar objetos fuera del escenario.
- 4.5.** No se podrán utilizar aparatos conectados a la red eléctrica, generador o cualquier otro tipo de conexión para producir efectos visuales, de sonido o cualquier otro tipo efecto. Y, en cualquier caso, todo dispositivo eléctrico que se desee emplear deberá ser consultado con la organización.
- 4.6.** Está prohibido saltar desde el escenario hacia el público ni se tolerará ninguna conducta que la organización considere inapropiada u obscena, en tal caso la organización se reservará el derecho a tomar las medidas que considere oportunas.

5. SOBRE EL JURADO Y LOS PREMIOS

- 5.1.** El jurado, compuesto por profesionales del cosplay, valorará la originalidad, fidelidad, confección, así como la breve interpretación o pose y elegirá directamente a los ganadores de las siguientes categorías:

1er premio al mejor Cosmaker:

- Diploma + medalla
- Merchandising cortesía de El Almacén Secreto (www.elalmacensecreto.com)
- Menú (comida o cena) para 2 personas cortesía de Sugoi Ramen [Centro Comercial Artea, Leioa; Calle Ripa 24, Bilbao] (www.sugoiramen.es)
- Un libro cortesía de Dolmen editorial (www.dolmeneditorial.com)

2do premio en la categoría Cosmaker:

- Diploma + medalla
- Un manga cortesía de Dolmen editorial (www.dolmeneditorial.com)

1er premio al mejor Cosmodel:

- Diploma + medalla
- Merchandising cortesía de El Almacén Secreto (www.elalmacensecreto.com)
- Menú (comida o cena) para 2 personas cortesía de Sugoi Ramen [Centro Comercial Artea, Leioa; Calle Ripa 24, Bilbao] (<http://www.sugoiramen.es>)
- Un libro cortesía de Dolmen editorial (www.dolmeneditorial.com)

2do premio en la categoría Cosmodel:

- Diploma + medalla
- Un manga cortesía de Dolmen editorial (www.dolmeneditorial.com)

Premio a la mejor caracterización: diploma + medalla

Premio al cosplayer más kawaii: diploma + medalla

Premio al mejor gender-bender/crossplay: diploma + medalla

Premio al cosplayer más divertido: diploma + medalla

Premio a la mejor armadura: diploma + medalla

Premio al mejor prop: diploma + medalla

Todos los premiados recibirán un DVD cortesía de Selecta Visión.

Todos los premiados recibirán un manga cortesía de Ediciones Milky Way Ediciones.

Los premiados en la categoría de mejora pareja, además de diploma, medallas y los mencionados premios recibirán dos DVD adicionales de Selecta Visión.

5.2. A la hora de decidir los ganadores un mismo participante no podrá resultar ganador en más de una categoría, excepto si no se alcanzan los 15 participantes (inclusive) entre las dos categorías.

5.3. En caso de empate técnico el jurado podrá volver a revisar los cosplays de los participantes para recabar más detalles del traje.

Asimismo, la organización establece que el jurado antepondrá en su decisión a los cosmaker, premiando así el trabajo y esfuerzo realizado por los participantes en la confección de sus propios trajes.

Con esta decisión la organización no menosprecia a los comodel ni la labor de las personas que hayan confeccionado sus trajes, ya que el objetivo del presente concurso es fomentar el cosplay y ofrecer una actividad donde poder disfrutar del cosplay, participando tanto con trajes confeccionados por uno mismo como por terceras personas.

Por otra parte, la organización, ofrece los siguientes criterios de desempate los cuales el jurado podrá tener en cuenta o no: personajes de origen japonés, haber confeccionado un cosplay específicamente para este concurso, no haber sido premiado con su cosplay en otros concursos de cosplay anteriormente y haber entregado dossier.

El jurado, por su parte, podrá acogerse a otros criterios objetivos de desempate no recogidos en las presentes bases

5.4. Si el jurado así lo considera, se podrá/n declarar desierto/s el/los premio/s.

5.5. La decisión del jurado será definitiva e inapelable.

6. SOBRE LA ORGANIZACIÓN

- 6.1.** La organización y el jurado se reservan el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, sin estar regulada en las presentes bases, contribuya al mayor éxito del concurso.
- 6.2.** La participación en el concurso implica la cesión del derecho de imagen. Con propósito publicitario, las imágenes de los participantes del evento podrán ser utilizadas en distintos medios de comunicación: programas de TV, Internet, periódicos, revistas, etc. No habrá compensación económica por estas medidas promocionales.
- 6.3.** Los datos de carácter personal suministrados para la realización de la inscripción en el concurso se tratarán confidencialmente de acuerdo a lo establecido en la Ley Orgánica 15/1999 de 13 de diciembre. Serán usados exclusivamente para la realización de este concurso y no serán vendidos ni cedidos a terceros en ningún caso.
- 6.4.** La participación en el concurso supone la plena aceptación de las bases.

PASARELA COSPLAY LEHIAKETAREN OINARRIAK

I. PARTE-HARTZEARI BURUZ

- I.1. Pasarela Cosplay lehiaketa ekainak 24 15:340tan eszenatokian izango da.
- I.2. Pertsona orok parte hartu dezake, baina 13 urte baino gutxiagokoak beren guraso edo tutore legalarekin igo beharko dira eszenatokira.
- I.3. Gehienez 40 plaza egongo dira eta inskripzioak jasotzen diren ordenean adjudikatuko dira.
- I.4. Cosplayerrek banaka parte hartu ahal izango dute bi kategoria hauetako batean:
 - COSMAKER: laguntzarekin edo laguntzarik gabe beren jantzia egiten duten partaideak.
 - COSMODEL: maileguan utzitako, erositako, enkarguz egindako edo beste pertsonak osorik egindako jantzia eramaten duten partaideak.

Osagarriak (pelukak adibidez) edo aurrefabrikatutako parteak erabili daitezke mozorroa egiterakoan.

Halaber, partaide guztiek honako kategorietan sarituak izan ahalko dira:

- Karakterizazio onena
- Cosplayer kawaii-ena
- Cosplayer dibertigarriena
- Gender-bender/crossplay onena
- Armadura onena
- Prop onena

Gainera, banaka desfilatu ondoren, partdaideek bikoteka desfilatu ahal izango dute (bi pertsonaiak sail, bideojoko, etab. berdinekoak badira.) hurrengo kategorian irabazi ahal izateko:

- Bikoterik onena

- 1.5. Partaideek aldagelak erabili ahal izango dituzte 14:00etatik aurrera (mapa dokumentuaren bukaeran) eta jantzeko laguntzaile bat eduki ahal izango dute antolatzaileei aurrez aldetik galdetuz gero.
- 1.6. Partaide guztiek 15:15etan aldegelen sarreran egon beharko dira. Ordu horretatik aurrera epaimahaiak jantzien azterketa laburra burutuko du desfilean nabaritu ezin diren jantzigintza xehetasunak biltzeko.

2. IZEN-EMATEARI BURUZ

- 2.1. Gehienez 20 partaide online izena eman ahal dute ekainaren 20ra arte (asteazkena), email bat bidaliz inscripciones@salondelmangadebilbao.com-era "PASARELA INSKRIPZIOA" gaiarekin.

Hurrengo datuak eman beharko dira: kategoria (cosmaker edo cosmodel), izen-abizenak, izengoitia (hautazkoa), pertsonaiaren izena eta bere iturria (animea, manga, bideojokoa, etab.) eta telefono zenbakia (larrialdiren bat egotekotan).

Antolatzaileek parte hartzea baieztatu edo lekuen agorpena komunikatuko dute email baten bidez.

- 2.2. Online izena eman duten lehiakideek bere parte-hartzea berretsi beharko dute bai emailaz bai Informazio Gunean ekainak 22tik ekainak 24 14:30ra arte.
- 2.3. Informazio gunean 20 partaidek zuzenean izena emateko aukera izango dute ekainaren 22tik 24ko 14:30ak arte.

Hurrengo datuak eman beharko dira: Kategoria (Cosmaker edo Cosmode), Izen-abizenak, izengoitia (hautazkoa), pertsonaiaren izena eta bere iturria (animea, manga, bideojokoa, etab. eta telefono zenbakia (larrialdiren bat egotekotan).

- 2.4. Partehartzaileak mozorrotuta doan pertsonaiaren irudia (gutxienez bat) bidali behar dute email bidez edo zuzenean eram inprimatuta. Irudi horretan argi eta garbi ikusi behar da pertsonaiaren trajea. Ematen ez bada epaimahaiak ez du zehaztasuna baloratuko.
- 2.5. Positiboki baloratuko da txosten labur bat ematea (gehienez 3 orritakoa bi aldetatik), jantziaren prestatze prozesua argitzen duten argazki eta azalpenekin. Ekainaren 20ra arte bidal daiteke mezubaten bidez inscripciones@salondelmangadebilbao.com-era "PASARELA COSPLAY TXOSTENA" gaiarekin, bestela inprimatuta entregatu beharko dute Informazio Gunean, baina formatu dgitalean badaude ez dira jasoko.
- 2.6. Zalantza, behar edo eskaera bereziren bat izatekotan izena ematean komunikatu dezazuen eskatzen dizuegu.

3. TRAJEARI BURUZ

- 3.1.** Cosplay-ko gaia librea da, betiere pertsonaia edo karakterizazio batean oinarritzen bada: Cosplayaren baloreak transmititzen dituen bitartean, Costume (mozorroa) eta Play (pertsonaiaren interpretazioa). Fanarts, crossplay eta gender bender-ak onartzen dira.
- 3.2.** Partaideak antzeko lehiaketa batean saritua izan den cosplayarekin aurkeztu daitezke (cosplay-a berea izanda), ekitaldi honetako Pasarela Cosplay lehiaketaren aurreko edizioen sarituak izan ezik.
- 3.3.** Bilboko IV Manga eta japoniar Kultur Azoka-ko Cosplay lehiaketan parte hartutako partaideek ezin izango dute lehiaketa horretan erabilitako cosplay-a berriro erabili Pasarelan. Cosplay lehiakataren aurreko edizioetako irabazleek ere ezin izango dute irabazi zuten cosplayarekin parte hartu.
- 3.4.** Positiboki baloratu ahalko da cosplay-a lehiaketa honetarako egiten bada, izena ematean azalduz

4. DESFILEARI BURUZ

- 4.1.** Lehiaketaren dinamika modu honetan garatuko da: Partaideek banaka desfilatuko dute antolatzaileek aukeratutako musikaren erritmora, eszenatokira igoko dira eta publikoari eta epaimahaiei jantzia erakutsiko diete. Nahi izanez gero pertsonaiaren interpretazio laburra edo posea egin dezakete. Ezin da atrezorik erabili.
- 4.2.** Partaideek eszenatokitik antolakuntzak adierazitako lekuetatik igaroko dira.

137/1993 Armen Araudiaren Errege Dekretuaren arabera, guztiz debekatuta dago partaideak honako armak eramatea: su-armak, metalezko armak eta bestelako objektu mingarriak edo bere ezaugarriengatik errakuntza sortu dezakeen imitazioak ere. Plastikozko, kartoizko eta arriskutsuak ez diren beste materialen erabilpena baino ez da onartuko.
- 4.3.** Desfilean ezin da pertsonen integritatea edo Euskalduna Jauregiko instalazioak arriskuan jarri, zikindu edota hondatu ditzaketen elementuak bota edo erbailtzea (material piroteknikoa edo sukoia, edozein motatako ke sorgailurik, zorua marratu lezaketen artikuluak, likidoak, purpurina, lumak, konfetiak, etab.), ezta eszenatokitik objektuak bota ere.
- 4.4.** Ezin dira erabili korrante elektrikorako konektaturiko aparailuak, sorgailuak edo bestelako edozein konexio mota efektu bisualak, soinu efektuak edo bestelakorik sortzeko asmoarekin.

- 4.5. Ezin da eszenatokitik publikoarengana salto egin eta ez da onartuko jarrera desegoki edota lizunik, honen aurrean antolatzaileek horri dagozkion neurriak hartzeko eskubidea gordetzen dute.

5. EPAIMAHAIARI ETA SARIEI BURUZ

- 5.1. Cosplay profesional bezala osaturiko epaimahaiak originaltasuna, zehaztasuna, jantzigintza eta egindako interpretazio laburra edota posea ere; eta zuzenean honako kategorien irabazleak erabakiko ditu:

I. saria Cosmaker onenari:

- Diploma + domina
- Merchandising El Almacén Secreto dendari esker (www.elalmacensecreto.com)
- Bientzako (bazkaria edo afaria) Sugo Ramen-i esker (Merkataritza Gunea Artea, Leioa; Erripa Kalea 24, Bilbao) (<http://www.sugoiramen.es>)
- Liburu bat Dolmen Argitaletxeari esker (www.dolmeneditorial.com)

2. saria Cosmaker kategorian:

- Diploma + domina
- Manga bat Dolmen Argitaletxeari esker (www.dolmeneditorial.com)

I. saria Cosmodel onenari:

- Diploma + domina
- Merchandising El Almacén Secreto dendari esker (www.elalmacensecreto.com)
- Bientzako (bazkaria edo afaria) Sugo Ramen-i esker (Merkataritza Gunea Artea, Leioa; Erripa Kalea 24, Bilbao) (<http://www.sugoiramen.es>)
- Liburu bat Dolmen Argitaletxeari esker (www.dolmeneditorial.com)

2. saria Cosmodel kategorian:

- Diploma + domina
- Manga bat Dolmen Argitaletxeari esker (www.dolmeneditorial.com)

Saria karakterizazio onenari: diploma + domina

Saria cosplayer kawaiienari: diploma + domina

Saria cosplayer dibertigarrienari: diploma + domina

Saria Gender-bender/crossplay onenari: diploma + domina

Saria armadura onenari: diploma + domina

Saria prop onenari: diploma + domina

Irabazle guztiek DVD bat jasoko dute Selecta Visión-i esker.

Irabazle guztiek manga bat jasoko dut Dolem Argitaletxeari esker.

Bikote onenak, diploma eta dominaz gain, Selecta Vision-eko beste bi DVD-ak jasoko dituzte.

5.2. Irabazleak aukeratzean, partaide bat ezin izango da saritua izan kategorian bat baino gehiagotan, bi kategorien artean 15era (barne) partaidetara heltzen ez den kasuan izan ezik.

5.2. Berdinketa teknikoa gertatuz gero epaimahiak cosplay-ak berriro ikusi ahalko ditu trajearen xehetasun gehiago jasotzeko.

Halaber, antolakuntzak ezarritzen du epaimahaiak bere erabakian cosmaker-rak lehenetsiko ditu, beren trajeen prestakuntzan egiten duten ahalagina eta lana saritu nahian.

Erabaki honekin antolakuntzak ez ditu cosmodel-ak eta trajeak egin dituzten lana gutxiesten. Izan ere, lehiaketa honen helburua cosplay-a sustatzea da. Hori dela eta, cosplay-az disfrutatu daitekeen aktibitatea eskeintzen du, non norberak egindako trajeekin ala ez parte hartu daiteke.

Beste aldetik, antolakuntzak hurrengo irizpideak eskeintzen ditu (epaimahaiak kontuan izan ditzakenak ala ez) berdinketa hausteko: japoniako pertsonaiak, cosplay-a lehiaketa honetarako prestatu izana, beste cosplay lehiaketetan saritua ez izana eta txostena entregatu izana.

Epaimahaiak, beste irizpide objektibo batzuk ere, dokumentu honetan jasota ez daudenak, erabili ditzake berdinketa hausteko.

5.3. Epaimahaiak eskubidea izango du, hala erabakiz gero, saririk ez banatzeko.

5.4. Epaimahaiaren erabakia behin betikoa eta apelaezina izango da

6. ANTOLAKUNTZARI BURUZ

6.1. Lehiaketan parte hartzea irudiaren eskubidea ematea inplikatzeko du. Publizitaterako helburuarekin partehartzaileen irudiak komunikabide desberdinetan (Telebista programak, Internet, egunkariak, aldizkariak, etab.) erabili ahal izango dira. Ez da sari ekonomikorik egongo honegatik.

6.2. Lehiaketan izena ematean antolatzaileei erraztutako datu pertsonalak konfidentziasunez erabiliko dira 15/1999ko abenduaren 13ko Lege Organikoaren arabera. Lehiaketa hau burutzeko baino ez dira erabiliko eta ez zaie hirugarrenei utziko ezta salduko ere

6.3. Antolakuntzak eta epaimahaiak oinarri hauetan araututa egon ez arren, lehiaketaren arrakasta hobe bateri lagun dezaketen edozein ekimen hartzeko eskubidea gordetzen du.

6.4. Lehiaketan parte hartzeak honako oinarrien onarpena suposatzen du.

VÍAS DE CONTACTO / KONTAKTU BIDEAK

Email inscripciones@salondelmangadebilbao.com

Facebook <https://www.facebook.com/SalondelMangadeBilbao>

Twitter <https://twitter.com/SMangaBilbao>

Instagram <https://www.instagram.com/salonmangabilbao/>

