

Bilboles Manga eta Japoniar kultur azoka

Salón del Manga y Cultura japonesa de Bilbao

サロンの漫画・日本文化-ビルバオ-



BASES DEL CONCURSO DE COSPLAY

I. SOBRE LA PARTICIPACIÓN

- I.1. El concurso de Cosplay tendrá lugar el sábado 23 de Junio a las 19:00 en el escenario cuya dimensión es de 8x4m.
- I.2. La edad mínima de participación será de 13 años. Los menores de 12 años inclusive no podrán participar y tendrán un concurso propio: Concurso de Cosplay Infantil.
- I.3. Habrá un máximo de 30 plazas que se adjudicarán en riguroso orden de llegada.
- I.4. Los cosplayers podrán participar en una de estas dos categorías: individual o grupal (10 integrantes máximo), no pudiendo participar una misma persona en ambas categorías.

- 1.5. Durante la mañana del sábado 23 de junio, todos los participantes tendrán la opción de depositar su atrezo y/o aquellos artículos que requieran en su actuación (ropa, accesorios, maletas...), entrando para ello al recinto de forma gratuita única y exclusivamente para dicho fin. Tras la entrega del material se deberá abandonar el recinto.
- 1.6. Todos los participantes tendrán acceso gratuito al recinto el sábado 23 a la tarde, pudiendo acceder a vestuarios a partir de las 15:00. (Mapa al final del documento).
- 1.7. Los participantes, tanto de la categoría individual como grupal, podrán disponer de la ayuda de otra persona tanto dentro como desde fuera del escenario, pudiendo entrar gratuitamente al evento junto al concursante.

El tipo de ayuda necesaria deberá ser explicada previamente a la organización al realizar la inscripción y dependerá de esta última su aceptación o no. El ayudante deberá subir preferiblemente con ropa negra y/o lo más oscura posible al escenario.

- 1.8. Todos los participantes deberán estar en la zona de acceso a vestuarios a las 17:00. A partir de esa hora el jurado procederá con la revisión de los cosplay para recabar los detalles del proceso de confección del cosplay que pueden ser obviados durante la actuación.

En dicha revisión los concursantes se explicarán y responderán a las preguntas que el jurado pueda plantearles. Los participantes de la categoría individual dispondrán de 2 minutos y los grupales 4 minutos.

2. SOBRE LA INSCRIPCIÓN

- 2.1. Hasta 20 concursantes podrán inscribirse online hasta el miércoles 20 de Junio enviando un correo con el asunto "INSCRIPCIÓN COSPLAY" a: inscripciones@salondelmangadebilbao.com.

Se aportarán los siguientes datos: Nombre, apellidos, nick (opcional), teléfono de contacto (para casos de emergencia), nombre del personaje y su procedencia (anime, manga, videojuegos, etc.).

Para dar la participación como confirmada la organización enviará un correo electrónico confirmando o comunicando el agotamiento de las plazas de la inscripción online.

- 2.2. Los concursantes inscritos de forma online deberán confirmar su participación a través de inscripciones@salondelmangadebilbao.com o en el Punto de Información entre el viernes 22 y sábado 23 de Junio hasta las 14:00.

2.3. La inscripción presencial (10 plazas) y de las plazas de reserva se podrá realizar tanto el viernes 22 de Junio como el sábado 23 de Junio hasta las 14:00, en el Punto de Información.

Se aportarán los siguientes datos: nombre, apellidos, nick (opcional), teléfono de contacto (para casos de emergencia) nombre del personaje y su procedencia (anime, manga, videojuego y, etc.).

2.4. Los participantes deberán facilitar al menos una imagen de referencia del personaje a la hora de realizar la inscripción online y/o al inscribirse presencialmente impresa en papel. Dicha imagen debe mostrar con claridad la vestimenta del personaje y sin ella la fidelidad no será valorada por el jurado.

2.5. Los participantes podrán entregar un dossier con fotos y explicaciones del proceso de confección del traje y/o del atrezzo empleado en la actuación para facilitar al jurado la valoración del traje. Podrá enviarse hasta el jueves 20 de Junio al correo de inscripciones@salondelmangadebilbao.com con asunto "DOSIER COSPLAY" o entregarlo impreso al hacer la inscripción de manera presencial en el Punto de información. Presencialmente no se aceptarán dossieres en formato digital.

2.6. En caso de tener alguna duda, necesidad y/o petición especial se ruega comunicarlo a la organización, preferiblemente por email con la inscripción.

3. SOBRE EL TRAJE

3.1. La temática del cosplay es totalmente libre mientras se base en un personaje y/o caracterización existente, transmitiendo los valores del cosplay: costume (traje) y play (interpretación del personaje). Se admiten fanarts, gender bender y crossplay.

3.2. Los concursantes podrán presentarse con un cosplay propio con el que ya hayan ganado algún premio en cualquier categoría en un concurso similar anteriormente, excepto premiados de anteriores ediciones de este evento. Podrá ser valorado positivamente haber confeccionado un cosplay específicamente para este concurso, siendo necesario indicarlo en la inscripción.

3.3. Los cosplay deberán estar confeccionados artesanalmente. No están permitidos los disfraces prefabricados, de encargo o prestados. Los accesorios (como pelucas) o partes prefabricadas pueden ser utilizados para la confección del traje por el participante.

Los participantes habrán tenido que estar presentes durante todo el proceso creativo (desde la concepción de la idea hasta la elaboración de los detalles finales), aunque hayan recibido ayuda puntual por parte de terceros. Así, los trajes y el atrezzo bajo ningún concepto estarán elaborados en su totalidad por terceras personas.

4. SOBRE LA ACTUACIÓN

- 4.1. Los participantes pueden realizar una coreografía o actuación con música y/o video de su elección. La duración de la actuación no puede exceder los 2 minutos para los participantes individuales y los 2:30 para los grupales.
- 4.2. Los ficheros de audio y video tendrán que funcionar en la última versión del software VLC y se podrán enviar junto con la inscripción online (hasta el 20 de Junio) y/o entregar en el Punto de Información a través de un pendrive al hacer la inscripción o confirmar la participación.
- 4.3. Los participantes deberán entrar y salir del escenario por los lugares indicados por la organización.
- 4.4. Atendiéndose al Real Decreto 137/1993 sobre el Reglamento de Armas, queda terminantemente prohibido que los participantes utilicen en su actuación armas de fuego, de metal y otros objetos contundentes o imitaciones que por sus características puedan inducir a confusión sobre su auténtica naturaleza.

Sólo se permitirán imitaciones de armas en plástico, cartón y otros materiales que no revistan peligrosidad ni para los concursantes ni para el público asistente.

- 4.5. Está prohibido el uso de elementos que ensucien, estropeen o pongan en peligro la integridad física de las personas y de las instalaciones del Palacio Euskalduna (material pirotécnico e inflamable, generadores de humo de ningún tipo, artículos que pudieran rayar el suelo, líquidos, purpurina etc.) así como lanzar objetos fuera del escenario.

Solo está permitido el uso de serpentinas, plumas o artículos similares dentro del escenario y obligatoriamente bajo previa consulta a la organización, quien concederá el permiso para su utilización.

- 4.6. No se podrán utilizar aparatos conectados a la red eléctrica del Palacio Euskalduna. Y, en cualquier caso, todo dispositivo eléctrico que se desee emplear deberá ser consultado con la organización (sistemas para producir efectos visuales, de sonido...)
- 4.7. Está prohibido saltar desde el escenario hacia el público ni se tolerará ninguna conducta que la organización considere inapropiada u obscena, en tal caso la organización se reservará el derecho a tomar las medidas que considere oportunas.

5. SOBRE EL JURADO Y LOS PREMIOS

5.1. El criterio de valoración del jurado será el siguiente.

Por una parte, se valorará el traje (hasta 5 puntos) mediante estos criterios:

- Fidelidad (25%): Se valorará el parecido físico del traje y complementos (peluca, accesorios, armas,...) del participante con el personaje del que va cosplayado. Si no se entrega una imagen de referencia del personaje la fidelidad no será valorada.
- Confección (25%): Se valorará la calidad técnica del traje.

Por otra parte, se valorará la actuación (hasta 5 puntos) teniendo en cuenta estos criterios:

- Interpretación (25%): Se valorará que el participante represente el personaje del que va cosplayado siendo fiel a su carácter y personalidad.
- Puesta en escena (25%): Se valorará la calidad de la actuación, la actitud del participante en el escenario y el atrezzo utilizado.

El uso de atrezzo como recurso de apoyo no es obligatorio, pero en caso de ser empleado, será valorado en la medida que el jurado considere oportuno.

5.2. El jurado, compuesto por profesionales del cosplay, elegirá directamente a los ganadores de las siguientes categorías:

1er Premio Cosplay Individual:

- 250€ + Txapela + Diploma + Medalla
- 125€ Tarjeta regalo en Goya Virtual (www.goyavirtual.com/es)
- 100€ Tarjeta regalo en Feroce (<http://www.feroca.com/es/>)
- Menú (comida o cena) para 2 personas cortesía del Restaurante Oh! Taku [C/ Heros 14, Bilbao] (<http://www.ohroku.es/>)
- Arma de cosplay cortesía de Corvids Nest (Instagram: @corvidsnest)

1er Premio Cosplay Grupal:

- 350€ + Diploma + Medallas
- 200€ Tarjeta regalo en Goya Virtual (www.goyavirtual.com/es)
- 100€ Tarjeta regalo en Feroca (<http://www.feroca.com/es/>)
- Menús individuales (comida o cena) para los miembros del grupo cortesía de Sugoí Ramen [Centro Comercial Artea, Leioa; Calle Ripa 24, Bilbao] (<http://www.sugoiramen.es>)

2º Premio Cosplay:

- 150€ + Diploma + Medalla/s
- 75€ Tarjeta regalo en Goya Virtual (www.goyavirtual.com/es)
- 50€ Tarjeta regalo en Feroca (<http://www.feroca.com/es/>)

Premio especial Feroca: Premio valorado en 150€ en productos Feroca otorgado por Manlima Cosplay, quienes juzgarán y escogerán entre todos los participantes el ganador del premio.

Todos los participantes que lo deseen recibirán un print completamente gratis con la imagen grupal de los participantes cortesía de Foto Samar. El print podrán recogerlo en la tienda de Foto Samar en Bilbao (C/ Doctor Achucarro 2, Bilbao) y/o recibir una copia de la imagen por email.

5.3. Si el jurado así lo considera, se podrá/n declarar desierto/s el/los premio/s y/o crear una Mención especial.

5.4. En caso de empate técnico el jurado podrá volver a revisar los cosplays de los participantes para recabar más detalles del traje.

La organización, por su parte, facilita los siguientes criterios de desempate los cuales el jurado podrá tener en cuenta o no: personajes de origen japonés, haber confeccionado un cosplay específicamente para este concurso, no haber sido premiado con su cosplay en otros concursos de cosplay anteriormente y haber entregado dossier.

El jurado, por su parte, podrá acogerse a otros criterios objetivos de desempate no recogidos en las presentes bases.

5.5. La decisión del jurado será definitiva e inapelable.

6. SOBRE LA ORGANIZACIÓN

- 6.1.** La organización y el jurado se reservan el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, sin estar regulada en las presentes bases, contribuya al mayor éxito del concurso.
- 6.2.** La participación en el concurso implica la cesión del derecho de imagen. Con propósito publicitario, las imágenes de los participantes del evento podrán ser utilizadas en distintos medios de comunicación: programas de TV, Internet, periódicos, revistas, etc. No habrá compensación económica por estas medidas promocionales.
- 6.3.** Los datos de carácter personal suministrados para la realización de la inscripción en el concurso se tratarán confidencialmente de acuerdo a lo establecido en la Ley Orgánica 15/1999 de 13 de diciembre. Serán usados exclusivamente para la realización de este concurso y no serán vendidos ni cedidos a terceros en ningún caso.
- 6.4.** La participación en el concurso supone la plena aceptación de las bases.

COSPLAY LEHIAKETAREN OINARRIAK

I. PARTE-HARTZEARI BURUZ

- I.1. Cosplay Lehiaketa ekainaren 23ean arratsaldeko 19:00tan izango da antzeztokian (8x6m tamainakoa).
- I.2. Gutxiengo adina parte hartzeko 13 urtekoa izango da. Hamabi urte baino gutxiagokoek (hamabi urtekoak barne) ezin izango dute parte hartu eta eurentzat beste lehiaketa bat izango dute: Cosplay Haur-Lehiaketa.
- I.3. Gehienez 30 plaza egongo dira eta inskripzioak jasotzen diren ordenean adjudikatuko dira.
- I.4. Cosplayerrak parte hartu dezakete honako bi kategorietan: banaka edo taldeka (gehienez 10 partaidekoa), aintzat hartuz persona batek ezin duela bi kategorietan parte hartu.
- I.5. Ekainaren 23ko goizean zehar, partaide guztiak beren atrezzoak edota antzezpenen behar dituzten elementuak (jantziak, maletak...) gordetzeko aukera izango dute, horretarako soilik doan sartzeko baimena izanik, Materialak utzita azoka-esparrutik irtetzea derrigorrezkoa izango da.
- I.6. Lehiakide guztiak doako sarrera izango dute larunbat arratsaldeko jardunaldian eta aldageletan sartu ahal egingo dira 15:00etatik aurrera. (Mapa dokumentuaren amaieran)*
- I.7. Bi kategorietako partaideek beste persona baten laguntza izan dezakete, bai eszenatokian bai kanpoan. Laguntzailea doan sar daiteke partaideak ekiltadian sartzen den momentuan.

Laguntza mota antolatzaileei azaldu beharko zaie izena ametean baimena lortzeko ala ez. Laguntzaileak beltzez edo arropa ilunarekin igo beharko da eszenatokira.

- I.8. Partaide guztiak 17:00etan aldegele sarreran egon beharko dira.

Ordu horretatik aurrera epaimahaiak jantzien azterketarekin hasiko da. Horrela, antzezpenen ikusi ez daitezkeen cosplay prestaketaren xehetasunak bildu ahal izango dira. Banakako kategoriako partaideek 2 minutu izango dituzte azalpenak emateko eta epaimahaiak egindo dizkiten galderari erantzuteko. Taldeek 4 minuto izango dituzte.

2. IZEN-EMATEARI BURUZ

- 2.1. 20 lehiakideek izena eman ahalgo dute online ekainaren 20ra arte, “COSPLAY INSCRIPZIOA” gaiarekin inscripciones@salondelmangadebilbao.com helbide elektronikora mezu bat bidaltzen.

Hurrengo datuak eman beharko dira: Izen-abizenak, izengoitia (hautazkoa), telefono zenbakia (larrialdiren bat egotekotan), pertsonaiaren izena eta bere iturria (animea, manga, bideojokoa, etab.)

Antolatzaileek parte hartzea baieztatuko dute posta elektronikoko bat bidaliz baieztapena edo online bidezko lekuen agorpena.

- 2.2. Online izena eman duten lehiakideek bere parte-hartzea berretsi beharko dute bai emailez bai Informazio Gunean ekainak 22 eta ekainak 23 14:00ra arte. Tramite hori soilik egiteko ekiitaldira doan sartzeko baimena izango dute.

- 2.3. Ekitaldian bertan Informazio Gunean 10 pertsonak eta erreserbak izena eman ahalgo dute bai ekainak 22 (ostirala), bai ekainak 24 (larunbata) 14:00ak arte.

Hurrengo datuak eman beharko dira: Izen-abizenak, izengoitia (hautazkoa), telefono zenbakia (larrialdiren bat egotekotan), pertsonaiaren izena eta bere iturria (animea, manga, bideojokoa, etab.)

- 2.4. Partehartzaileak mozorrotuta doan pertsonaiaren irudia (gutxienez bat) bidali behar dute email bidez edo zuzenean eram inprimatuta. Irudi horretan argi eta garbi ikusi behar da pertsonaiaren trajea. Ematen ez bada epaimahaiak ez du zehaztasuna baloratuko.

- 2.5. Partaideek txosten bat eman dezakete argazkiekin eta jantziaren prestatze prozesua eta ikuskizunean erabiliko den atrezzoaz azaltzen duenak. Txosten hau epaimahaiari lagunduko dio trajea baloratzean. Mezua ekainak 20ra arte bidali daiteke inscripciones@salondelmangadebilbao.com helbide elektronikora “COSPLAY TXOSTENA” gaiarekin. Dokumentua inprimatuta ere entregatu daiteke Informazio gunean.

- 2.6. Zalantza, behar edo eskaera bereziren bat izatekotan izena ematean komunikatu dezazuen eskatzen dizuegu.

3. TRAJEARI BURUZ

- 3.1. Cosplay-ko gaia librea da, betiere pertsonaia edo karakterizazio batean oinarritzen bada: Cosplayaren baloreak transmititzen dituen bitartean, Costume (trajea) eta Play (pertsonaiaren interpretazioa). Fanarts, crossplay eta gender bender-ak onartzen dira.

- 3.2. Partaideak antzeko lehiaketa batean sarituak izan diren cosplayarekin aurkeztu daitezke, ekitaldi honetako aurreko edizioen sarituak izan ziren pertsonak ezik. Positiboki baloratu ahalko da cosplay-a lehiaketa honetarako egiten bada, izena ematean azalduz.
- 3.3. Jantziak eskuz eginda egon behar dira. Ez dira onartuko enkarguz, aurrez aldetik egindako mozorroak edo maileguan utzitakoak. Osagarriak (pelukak adibidez) edo aurrefabrikatutako parteak erabili daitezke mozorroa egiterakoan.

Partaideak sortze-prozesu osoan zehar egon behar dira (ideairen sorkuntzatik azkenengo xehetasunetara arte), nahiz eta unean-unean bitartekoen laguntza jaso. Horrela, bitarkariek inola ere ez ezin dute jantziak eta atrezzoak osorik egin.

4. ANTZEZPENARI BURUZ

- 4.1. Partaideak erabakitako musikarekin edo bideoarekin koreografia edo/eta antzezpena egin dezakete. Banaka parte hartzen duten partaideek ezin dute 2 minuto baino gehiago irauten duen antzezpena egin, eta taldeek 2:30.
- 4.2. Audio eta bideo fitxategiak VLC softwareko azken bertsioarekin funtzionatu beharko dute. Emailez izena ematean bidali daiteke (ekainaren 20ra arte) edo, bestela, Informazio Gunean izena ematean edo parte hartzea baieztatzean eman daiteke. Pendrive batean eman beharko da.
- 4.3. Partaideek eszenatokitik antolakuntzak adierazitako lekuetatik igaroko dira.
- 4.4. 137/1993 Armen Araudiaren Errege Dekretuaren arabera, guztiz debekatuta dago partaideak antzezpenean zehar armak erabiltzea: su-armak, metalezko armak eta bestelako objektu mingarriak edo bere ezaugarriengatik errakuntza sortu dezakeen imitazioak ere.

Plastikozko, kartoizko eta arriskutsuak ez diren beste materialen erabilpena baino ez da onartuko

- 4.5. Pertsonen integritatea edo Euskalduna Jauregiko instalazioak arriskuan jarri, zikindu edota hondatu ditzaketen elementuen erabilpena debekatuta dago (material piroteknikoa edo sukoia, edozein motatako ke sorgailurik, zorua marratu lezaketen artikulua, likidoak, purpurina, etab.), ezta eszenatokitik objektuak bota ere.

Serpentinen, lumen edo antzeko artikuluen erabilera baino ez da onartzen eszenatokian, eta aurrez aurretik antolatzaileei derrigorrez galdetuz baimena lortzeko.

- 4.6.** Euskalduna Jauregiko korrante elektrikora konektaturiko aparailuak ezin dira erabili. Edonola ere, edozein aparailu elektronikoa erabili nahi izanez gero, antolakuntzari galdetu beharko zaio (efektu bisualak sortezeko aparailuak, soinu efektuak, etab.)
- 4.7.** Ezin da eszenatokitik publikoarengana salto egin eta ez da onartuko jarrera desegoki edota lizunik, honen aurrean antolatzaileek horri dagozkion neurriak hartzeko eskubidea gordetzen dute.

5. EPAIMAHAIARI ETA SARIEI BURUZ

5.1. Epaimahaiak hurrengo irizpideak izango ditu.

Alde batetik, trajea baloratuko da kontutan izanda:

- Zehaztasuna (%25): partaidearen eta trajearen eta osagarrien (ileordea, armak, etab) arteko antzekotasun fisikoa baloratuko da. Pertsonaiaren argazkia ematen ez bada ez da baloratuko.
- Jantzigintza (%25): Trajearen kalitate teknikoa baloratuko da.

Beste aldetik, antzezipena baloratuko da:

- Antzezipena (%25): partaideak pertsonaiaren izaera eta pertsonalitatea antzezipen duen baloratuko da.
- Eszenaratzea (%25): antzezipenaren kalitatea, partaidearen jarrera eta erabilitako atrezzoak baloratuko dira.

Atrezoaren erabilera ez da derrigorrezkoa, baina erabiltzen bada, epaimahaiak erabakitzen duen heinean baloratuko da.

5.2. Epaimahaikideak, cosplay profesionalen osaturikoa, irabazleak zuzenean erabakiko dituzte hurrengo kategorietakoak:

Banakako Cosplay lehen saria:

- 250€ + Txapela + Diploma + Domina
- 125€ko Goya Virtual Opari Txartela (www.goyavirtual.com/es)
- 100€ko Feroqa Opari Txartela (<http://www.feroca.com/es/>)
- Bientzako (bazkaria edo afaria) Oh! Taku jatetxeari esker [Heros Kalea 14, Bilbao) (<http://www.ohtaku.es/>)
- Cosplay arma Corvids Nest-ti esker (Instagram: @corvidsnest)

Taldeko Cosplay lehen saria:

- 350€ + Diploma + Dominak
- 200€ko Goya Virtual Opari Txartela (www.goyavirtual.com/es)
- 100€ko Feroqa Opari Txartela (<http://www.feroca.com/es/>)
- Banakako menuak (bazkaria edo afaria) taldeko partaideentzat Sugoi Ramen-i esker (Merkataritza Gunea Artea, Leioa; Erripa Kalea 24, Bilbao)

Cosplay bigarren saria:

- 150 € + Diploma + Domina
- 75€ko Goya Virtual Opari Txartela (www.goyavirtual.com/es)
- 50€ko Feroqa Opari Txartela (<http://www.feroca.com/es/>)

Feroqa sari berezia: 150 eurotan baloratuta dagoen Feroqako producto sorta. Manlima Cosplay-ek soilik epaitu eta aukeratuko du sariaren irabazlea partaide guztien artean.

Partaide guztiak: Nahi dutenek partaide guztien batera ateratako argazkiaren print-a doan jasoko dute Foto Samar-i esker. Print-a Foto Samar Bilboko dendan (Doctor Achucarro Kalea 2, Bilbao) hartu edota argazkiaren kopia emailez jaso dezakete.

5.3. Epaimahaiak eskubidea izango du, hala erabakiz gero, saririk ez banatzeko edo Ohoreko aipamendua sortzeko.

- 5.4.** Berdinketa teknikoak gertatuz gero epaimahaiak cosplay-ak berriro ikusi ahalko ditu trajearen xehetasun gehiago jasotzeko.

Antolakuntzak, bere aldetik, hurrengo irizpideak eskeintzen ditu (epaimahaiak kontuan izan ditzakenak ala ez) berdinketa hausteko: japoniako pertsonaiak, cosplay-a lehiaketa honetarako prestatu izana, beste cosplay lehiaketetan saritua ez izana eta txostena entregatu izana.

Beste aldetik, epaimahaiak, beste irizpide objektibo batzuk, dokumentu honetan jasota ez daudenak, erabili ditzake berdinketa hausteko.

- 5.5.** Epaimahaiaren erabakia behin betikoa eta apelaezina izango da.

6. ANTOLAKUNTZARI BURUZ

- 6.1.** Lehiaketan parte hartzea irudiaren eskubidea ematea inplikatzeko du. Publizitaterako helburuarekin parte hartzaileen irudiak komunikabide desberdinetan (Telebista programak, Internet, egunkariak, aldizkariak, etab.) erabili ahal izango dira. Ez da sari ekonomikorik egongo honegatik.

- 6.2.** Lehiaketan izena ematean antolatzaileei erraztutako datu pertsonalak konfidentziasunez erabiliko dira 15/1999ko abenduaren 13ko Lege Organikoaren arabera. Lehiaketa hau burutzeko baino ez dira erabiliko eta ez zaie hirugarrenei utziko ezta salduko ere

- 6.3.** Antolakuntzak eta epaimahaiak oinarri hauetan araututa egon ez arren, lehiaketaren arrakasta hobe bateri lagun dezaketen edozein ekimen hartzeko eskubidea gordetzen du.

- 6.4.** Lehiaketan parte hartzeak honako oinarrien onarpena suposatzen du.

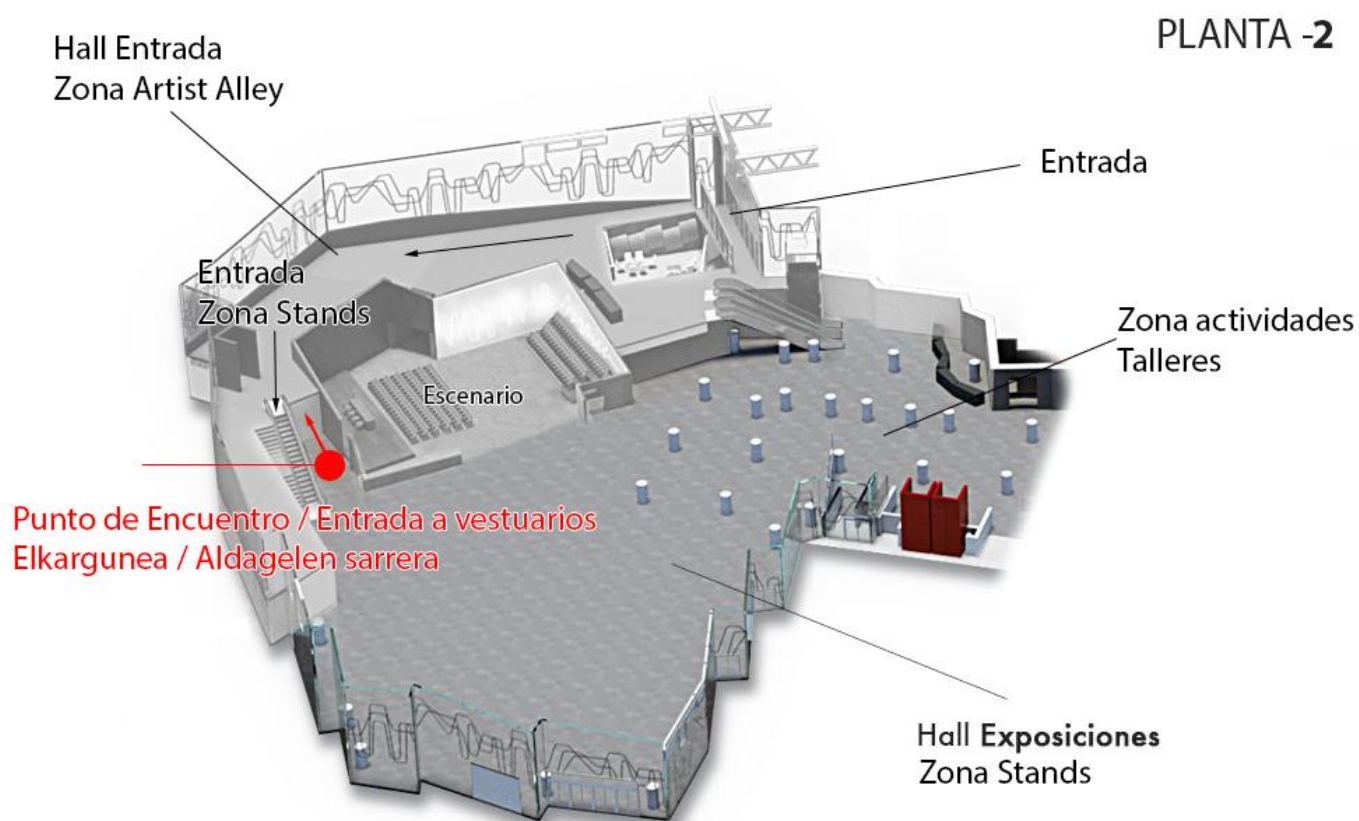
VÍAS DE CONTACTO / KONTAKTU BIDEAK

Email inscripciones@salondelmangadebilbao.com

Facebook <https://www.facebook.com/SalondelMangadeBilbao>

Twitter <https://twitter.com/SMangaBilbao>

Instagram <https://www.instagram.com/salonmangabilbao/>



Fecha de última modificación: 30/05/2018

Azken aldaketako data: 2018/05/30