



BASES DEL CONCURSO PASARELA COSPLAY

1. El concurso de Pasarela Cosplay tendrá lugar el 25 de Junio a las 16:15 en el escenario.
2. No hay edad mínima de participación, pero los menores de 13 años deberán subir acompañados por el padre, madre, tutor/a legal o persona autorizada.
3. La temática del cosplay es totalmente libre mientras se base en un personaje y/o caracterización existente, transmitiendo los valores del cosplay: Costume (disfraz) y Play (interpretación del personaje). Se admiten fanarts, gender bender y crossplay.
4. Los cosplayers podrán participar individualmente en una de estas dos categorías:
 - COSMAKER: participantes que, con o sin ayuda, hayan creado su cosplay.
 - COSMODEL: participantes que luzcan trajes prestados, comprados, por encargo y/o confeccionados íntegramente por terceras personas.

En la confección del cosplay, en ambas categorías, está permitido el uso de complementos (por ejemplo pelucas) y partes prefabricadas.

Asimismo, todos los participantes podrán ser premiados en alguna de las siguientes categorías:

- Mejor caracterización
- Cosplayer más kawaii

- Cosplayer más divertido
- Mejor gender-bender/crossplay
- Mejor armadura
- Mejor prop

Además, una vez desfilado individualmente, los participantes podrán desfilan en pareja (siempre que los personajes pertenezcan a la misma serie, videojuego, etc.) para aspirar a ganar en la siguiente categoría:

- Mejor pareja

5. La dinámica del concurso se desarrollará de la siguiente manera: Los participantes subirán al escenario uno a uno al ritmo de la música que escoja la organización, mostrarán al público y al jurado su cosplay. Si lo desean podrán realizar una pose o breve interpretación del personaje. No estará permitido el uso de atrezzo.
6. Los concursantes podrán presentarse con un cosplay propio con el que ya hayan ganado algún premio en un concurso similar anteriormente, excepto ganadores de la Pasarela de ediciones anteriores.
7. Los participantes del Concurso de Cosplay (concurso realizado el 24 de Junio) no podrán presentarse a la Pasarela con el mismo cosplay que empleen en dicho concurso. Los ganadores del Concurso de Cosplay de ediciones anteriores tampoco podrán presentarse con los mismos cosplay.
8. Los participantes podrán hacer uso de los vestuarios a partir de las 14:00 (Mapa al final del documento) y podrán disponer si lo requieren de un ayudante que les ayude a prepararse bajo previa consulta a la organización.
9. Todos los participantes deberán estar a las 15:00 en la zona de acceso a vestuarios.
10. El jurado realizará una escueta revisión de los cosplay a partir de las 15:15 para recabar detalles del proceso de confección que pueden ser obviados durante el desfile.
11. Hasta 20 concursantes podrán inscribirse online hasta el miércoles 21 Junio enviando un correo con el asunto "INSCRIPCIÓN PASARELA" a: inscripciones@salondelmangadebilbao.com.

Se aportarán los siguientes datos: categoría en la que participan (cosmaker o cosmodel) Nombre, apellidos, nick (opcional), nombre del personaje y su procedencia (anime, manga, videojuegos, etc.).

Para dar la participación como confirmada la organización enviará un correo electrónico confirmando o comunicando el agotamiento de las plazas de la inscripción online.

Los concursantes inscritos de forma online deberán confirmar su participación en el Stand de Información desde el viernes 23 de Junio hasta el domingo 25 a las 14:30.

12. La inscripción presencial (20 plazas) y de las plazas de reserva se podrá realizarse hasta el domingo 25 a las 14:30 en el Stand de Información. Se aportarán los siguientes datos: categoría (cosmaker o cosmodel), nombre, apellidos, nick (opcional), teléfono de contacto (para casos de emergencia) nombre del personaje y su procedencia (anime, manga, videojuego y, etc.).
13. Se valorará positivamente la entrega de un pequeño dossier (máximo 3 hojas por ambas caras) con fotos y explicaciones del proceso de confección del traje. Podrá enviarse hasta el miércoles 21 de Junio al correo de inscripciones@salondelmangadebilbao.com con asunto "DOSSIER PASARELA COSPLAY" o entregarlo impreso.
14. El jurado, compuesto por profesionales e invitados del evento, valorará la originalidad, buen gusto, belleza y confección de los trajes, así como breve interpretación o pose; y elegirá directamente a los ganadores de las siguientes categorías:

1er premio al mejor CosMaker:

- Diploma + medalla
- Menú (comida o cena) para 2 personas cortesía de Sugoi Ramen (Centro Comercial Artea; en Bilbao próxima apertura en agosto)

2do premio en la categoría CosMaker: diploma + medalla

1er premio al mejor CosModel:

- Diploma + medalla
- Menú (comida o cena) para 2 personas cortesía de Sugoi Ramen (Centro Comercial Artea; en Bilbao próxima apertura en agosto)

2do premio en la categoría Cosmodel: diploma + medalla

1er premio a la mejor caracterización: diploma + medalla

1er premio al cosplayer más kawaii: diploma + medalla

1er premio al mejor gender-bender/crossplay: diploma + medalla

1er premio al cosplayer más divertido: diploma + medalla

1er premio a la mejor armadura: diploma + medalla

1er premio al mejor prop: diploma + medalla

1er premio a la mejor pareja: diploma + medallas

Ante un empate el jurado antepondrá en su decisión a los cosmaker. Por otra parte, un mismo participante no podrá resultar ganador en más de una categoría, excepto si no se alcanzan los 15 participantes (inclusive) entre las dos categorías.

Si el jurado así lo considera, se podrá/n declarar desierto/s el/los premio/s o establecer más de un ganador en caso de empate en una categoría. La decisión del jurado será definitiva e inapelable.

15. Atendiéndose al Real Decreto 137/1993 sobre el Reglamento de Armas, queda terminantemente prohibido que los participantes porten armas de fuego, de metal y otros objetos contundentes o imitaciones que por sus características puedan inducir a confusión sobre su auténtica naturaleza. Sólo se permitirán imitaciones de armas en plástico, cartón y otros materiales que no revistan peligrosidad ni para los concursantes ni para el público asistente
16. Durante el desfile está prohibido arrojar toda clase de elementos que ensucien, estropeen o pongan en peligro la integridad física de las personas y de las instalaciones del Palacio Euskalduna (material pirotécnico e inflamable, generadores de humo de ningún tipo, artículos que pudieran rayar el suelo, líquidos, purpurina, confetis, plumas etc.) así como lanzar objetos fuera del escenario.
17. No se podrán utilizar aparatos conectados a la red eléctrica, generador o cualquier otro tipo de conexión para producir efectos visuales, de sonido o cualquier otro tipo efecto.
18. Está prohibido saltar desde el escenario hacia el público ni se tolerará ninguna conducta que la organización considere inapropiada u obscena, en tal caso la organización se reservará el derecho a tomar las medidas que considere oportunas.
19. La participación en el concurso implica la cesión del derecho de imagen.
20. Los datos de carácter personal suministrados para la realización de la inscripción en el concurso se tratarán confidencialmente de acuerdo a lo establecido en la Ley Orgánica 15/1999 de 13 de diciembre. Serán usados exclusivamente para la realización de este concurso y no serán vendidos ni cedidos a terceros en ningún caso.
21. La organización y el jurado se reservan el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, sin estar regulada en las presentes bases, contribuya al mayor éxito del concurso.
22. La participación en el concurso supone la plena aceptación de las bases.

PASARELA COSPLAY LEHIAKETAREN OINARRIAK

1. Pasarela Cosplay lehiaketa ekainaren 25ko 16:15tan eszenatokian izango da.
2. Pertsona orok parte hartu dezake, baina 13 urte baino gutxiagokoak beren guraso edo tutore legalarekin igo beharko dira eszenatokira.
3. Cosplay-ko gaia librea da, betiere pertsonaia edo karakterizazio batean oinarritzen bada: Cosplayaren baloreak transmititzen dituen bitartean, Costume (mozorroa) eta Play (pertsonaiaren interpretazioa). Fanarts, crossplay eta gender bender-ak onartzen dira.
4. Cosplayerrek banaka parte hartu ahal izango dute bi kategoria hauetako batean:
 - COSMAKER: laguntzarekin edo laguntzarik gabe beren jantzia egiten duten partaideak.
 - COSMODEL: maileguan utzitako, erositako, enkarguz egindako edo beste pertsonen osorik egindako jantzia eramaten duten partaideak.

Osagarriak (pelukak adibidez) edo aurrefabrikatutako partea erabili daitezke mozorroa egiterakoan.

Halaber, partaide guztiek honako kategorietan sarituak izan ahalko dira:

- Karakterizazio onena
- Cosplayer kawaii-ena
- Cosplayer dibertigarriena
- Gender-bender/crossplay onena
- Armadura onena
- Prop onena

Gainera, banaka desfilatu ondoren, partaideek bikoteka desfilatu ahal izango dute (bi pertsonaia sail, bideojoko, etab. berdinekoak badira.) hurrengo kategorian irabazi ahal izateko:

- Bikoterik onena

5. Lehiaketaren dinamika modu honetan garatuko da: Partaideek banaka eszenatokira igoko dira antolatzaileek aukeratutako musikaren erritmora eta publikoari eta epaimahaiei jantzia erakutsi. Nahi izanez gero pertsonaiaren interpretazio laburra edo posea egin dezakete. Ezin dute atrezzorik erabili.
6. Partaideak antzeko lehiaketa batean saritua izan den cosplayarekin aurkeztu daitezke (cosplay-a berea izanda), ekitaldi honetako Pasarela Cosplay lehiaketaren aurreko edizioen irabazleak izan ezik.
7. Ekainaren 24ko Cosplay lehiaketan parte hartutako partaideek ezin izango dute lehiaketa horretan erabilitako cosplay-a berriro erabili Pasarelan. Cosplay lehiaketaren aurreko edizioetan irabazitako cosplay-errek ezin izango dute irabazi zuten cosplayarekin parte hartu.
8. Partaideek aldagelak erabili ahal izango dituzte 14:00etatik aurrera (mapa dokumentuaren bukaeran) eta jantzeko laguntzaile bat eduki ahal izango dute antolatzaileei aurrez aldetik galdetuz gero.
9. Partaide guztiek 15:00etan alde gela sarreran egon beharko dira
10. Epaimahaiak jantzien azterketa laburra burutuko du 15:15etatik aurrera, desfilean nabaritu ezin diren prestaketa-xehetasunak biltzeko.
11. Gehienez 20 partaide online izena eman ahal dute ekainaren 21ra arte (asteazkena), email bat bidaliz inscripciones@salondelmangadebilbao.com-era PASARELA INSKRIPZIOA gaiarekin.

Hurrengo datuak eman beharko dira: kategoria (cosmaker edo cosmodel), izen-abizenak, izengoitia (hautazkoa), pertsonaiaren izena eta bere iturria (animea, manga, bideojokoa, etab.)

Antolatzaileek parte hartzea baieztatu edo lekuen agorpena komunikatuko dute email baten bidez.

Online izena eman duten lehiakideek bere parte hartzea berretsi beharko dute Informazio Gunean ekainaren 23tik (ostirala) 25ko (igandea) 14:30ak arte.
12. Informazio gunean 20 partaidek zuzenean izena emateko aukera izango dute ekainaren 23tik (ostirala) 25ko (igandea) 14:30ak arte. Hurrengo datuak eman beharko dira: Kategoria (Cosmaker edo Cosmode), Izen-abizenak, izengoitia (hautazkoa), pertsonaiaren izena eta bere iturria (animea, manga, bideojokoa, etab.)
13. Positiboki baloratuko da txosten labur bat ematea (gehienez 3 orritakoa bi aldetatik), jantziaren prestatze prozesua argitzen duten argazki eta azalpenekin. Ekainaren 21era (asteazkena) arte bidal daiteke mezu baten bidez inscripciones@salondelmangadebilbao.com-era PASARELA COSPLAY TXOSTENA gaiarekin, bestela inprimatuta entregatu daiteke izena ematean.

14. Cosplay profesional ez osaturiko epaimahaiak originaltasuna, gustu ona, edertasuna eta jantzien prestakuntza baloratuko du, baita interpretazio laburra edota posea ere; eta zuzenean honako kategorien irabazleak erabakiko ditu:

1. saria CosMaker onenari:

- Diploma + domina
- Bientzako (bazkaria edo afaria) Sugo Ramen-i esker (Merkataritza Gunea Artea; Bilbon jatetxea irekiko dute).

2. saria CosMaker kategorian: diploma + domina

1. saria CosModel onenari: diploma + domina

- Diploma + domina
- Bientzako (bazkaria edo afaria) Sugo Ramen-i esker (Merkataritza Gunea Artea; Bilbon jatetxea irekiko dute).

2. saria CosModel kategorian: diploma + domina

1. saria karakterizazio onenari: diploma + domina

1. saria cosplayer kawaiienari: diploma + domina

1. saria cosplayer dibertigarrienari: diploma + domina

1. saria Gender-bender/crossplay onenari: diploma + domina

1. saria armadura onenari: diploma + domina

1. saria prop onenari: diploma + domina

1. saria bikote onenari: diploma + dominak

Berdinketa egonez gero, epaimahaiak cosmakerrak lehenetsiko ditu. Bestalde, partaide bat ezin izango da saritua izan kategoriatan bat baino gehiagotan, bi kategorien artean 15era (barne) partaidetara heltzen ez den kasuan izan ezik.

Epaimahaiak eskubidea izango du, hala erabakiz gero, saririk ez banatzeko eta irabazle bat baino gehiago izendatzeko eskubidea berdinketa egonez gero. Epaimahaiaren erabakia behin betikoa eta apelaezina izango da

15. 137/1993 Armen Araudiaren Errege Dekretuaren arabera, guztiz debekatuta dago partaideak honako armak eramatea: su-armak, metalezko armak eta bestelako objektu mingarriak edo bere ezaugarriengatik errakuntza sortu dezakeen imitazioak ere. Plastikozko, kartoizko eta arriskutsuak ez diren beste materialen erabilpena baino ez da onartuko.
15. Desfilean ezin da pertsonen integritatea edo Euskalduna Jauregiko instalazioak arriskuan jarri, zikindu edota hondatu ditzaketen elementuak bota edo erbailtzea (material piroteknikoa edo sukoa, edozein motatako ke sorgailurik, zorua marratu lezaketen artikulak, likidoak, purpurina, lumak, konfetiak, etab.), ezta eszenatokitik objektuak bota ere.
16. Ezin dira erabili korrante elektrikora konektaturiko aparailuak, sorgailuak edo bestelako edozein konexio mota efektu bisualak, soinu efektuak edo bestelakorik sortzeko asmoarekin.
17. Ezin da eszenatokitik publikoarengana salto egin eta ez da onartuko jarrera desegoki edota lizunik, honen aurrean antolatzaileek horri dagozkion neurriak hartzeko eskubidea gordetzen dute.
18. Lehiaketan parte hartzea irudiaren eskubidea ematea inplikatzeko du.
19. Lehiaketan izena ematean antolatzaileei erraztutako datu pertsonalak konfidentziasunez erabiliko dira 15/1999ko abenduaren 13ko Lege Organikoaren arabera. Lehiaketa hau burutzeko baino ez dira erabiliko eta ez zaie hirugarrenei utziko ezta salduko ere.
20. Antolakuntzak eta epaimahaiak oinarri hauetan araututa egon ez arren, lehiaketaren arrakasta hobe bateri lagun dezaketen edozein ekimen hartzeko eskubidea gordetzen du.
21. Lehiaketan parte hartzeak honako oinarrien onarpena suposatzen du.

VÍAS DE CONTACTO / KONTAKTU BIDEAK

Email inscripciones@salondelmangadebilbao.com

Facebook <https://www.facebook.com/SalondelMangadeBilbao>

Twitter <https://twitter.com/SMangaBilbao>

PLANTA -2

