



Embajada del Japón en España



## BASES DEL CONCURSO DE COSPLAY

1. El concurso de Cosplay tendrá lugar el 24 de Junio a las 19:00 en el escenario.
2. La edad mínima de participación será de 13 años. Los menores de 12 años inclusive no podrán participar y tendrán un concurso propio: Concurso de Cosplay Infantil.
3. Habrá un máximo de 30 plazas y los cosplayers podrán participar en una de estas dos categorías: individual o grupal (10 integrantes máximo), no pudiendo participar una misma persona en ambas categorías.
4. La temática del cosplay es totalmente libre mientras se base en un personaje y/o caracterización existente, transmitiendo los valores del cosplay: Costume (disfraz) y Play (interpretación del personaje). Se admiten fanarts, gender bender y crossplay.
5. Los concursantes podrán presentarse con un cosplay propio con el que ya hayan ganado algún premio en un concurso similar anteriormente, excepto ganadores de anteriores ediciones de este evento.

6. Los participantes pueden realizar una coreografía o actuación con música y/o video de su elección. La duración de la actuación no puede exceder los 2 minutos para los participantes individuales y los 2:30 para los grupales. Los ficheros de audio y video tendrán que funcionar en la última versión del software VLC y se podrán enviar junto con la inscripción online (hasta el 21 de Junio) o entregar en el Stand de Información al hacer la inscripción o confirmar la participación a través de un pendrive.
7. Hasta 20 concursantes podrán inscribirse online hasta el miércoles 21 de Junio enviando un correo con el asunto "INSCRIPCIÓN COSPLAY" a: [inscripciones@salondelmangadebilbao.com](mailto:inscripciones@salondelmangadebilbao.com). Se aportarán los siguientes datos: Nombre, apellidos, nick (opcional), teléfono de contacto (para casos de emergencia), nombre del personaje y su procedencia (anime, manga, videojuegos, etc.)

Para dar la participación como confirmada la organización enviará un correo electrónico confirmando o comunicando el agotamiento de las plazas de la inscripción online.

Los concursantes inscritos de forma online deberán confirmar su participación en el Stand de Información entre 23 y 24 de Junio hasta las 14:30, pudiendo entrar al recinto gratuitamente solo para la realización de dicho trámite.

8. La inscripción presencial (10 plazas) y de las plazas de reserva se podrá realizar tanto el viernes 23 de Junio como el sábado 24 de Junio durante toda la jornada de mañana, en el Stand de Información. Se aportarán los siguientes datos: nombre, apellidos, nick (opcional), teléfono de contacto (para casos de emergencia) nombre del personaje y su procedencia (anime, manga, videojuego y, etc.).
9. Durante la mañana del sábado 24 de junio, todos los participantes tendrán la opción de depositar su atrezzo o aquellos artículos que requieran en su actuación (ropa, accesorios, maletas...), entrando para ello al recinto de forma gratuita única y exclusivamente para dicho fin. Tras la entrega del material se deberá abandonar el recinto.
10. Todos los participantes tendrán acceso gratuito al recinto el sábado 24 a la tarde así como acceso a vestuarios a partir de las 15:00. (Mapa al final del documento).

Los participantes de la categoría individual podrán disponer de la ayuda de otra persona tanto desde dentro como desde fuera del escenario. El tipo de ayuda necesaria deberá ser explicada previamente a la organización y dependerá de esta última su aceptación o no. El ayudante podrá entrar gratuitamente al evento junto al concursante. Los concursantes de la categoría grupal no podrán disponer de ayudantes en el escenario.

11. Todos los participantes deberán estar en la zona de acceso a vestuarios a las 17:00. A partir de esa hora el jurado procederá con la revisión de los cosplay para recabar los detalles del proceso de confección del cosplay que pueden ser obviados durante la actuación. En dicha revisión los concursantes se explicarán y responderán a las preguntas que el jurado pueda plantearles. Los participantes de la categoría individual dispondrán de 2 minutos y los grupales 5min mínimo y 10min máximo.

12. Los cosplay deberán estar confeccionados artesanalmente. No están permitidos los disfraces prefabricados, de encargo o prestados. Los accesorios (como pelucas) o partes prefabricadas pueden ser utilizados para la confección del traje por el participante.

Los participantes habrán tenido que estar presentes durante todo el proceso creativo (desde la concepción de la idea hasta la elaboración de los detalles finales), aunque hayan recibido ayuda puntual por parte de terceros. Así, los trajes y el atrezzo bajo ningún concepto estarán elaborados en su totalidad por terceras personas.

13. Se valorará positivamente la entrega de un dossier con fotos y explicaciones del proceso de confección del traje y del atrezzo empleado en la actuación. Podrá enviarse hasta el miércoles 21 de Junio al correo de [inscripciones@salondelmangadebilbao.com](mailto:inscripciones@salondelmangadebilbao.com) con asunto "DOSSIER COSPLAY" o entregarlo impreso al hacer la inscripción de manera presencial.

14. El jurado valorará la originalidad, buen gusto, belleza y confección de los disfraces, así como la coreografía y puesta en escena de los concursantes en su actuación.

15. El jurado, compuesto por profesionales del cosplay, elegirá directamente a los ganadores de las siguientes categorías:

#### 1er Premio Cosplay Individual:

- 300€ + Txapela + Diploma + Medalla
- DVD Miku Hatsune cortesía de la Embajada del Japón en España ([www.es.emb-japan.go.jp/itprtop\\_es/index.html](http://www.es.emb-japan.go.jp/itprtop_es/index.html))
- Máquina de coser sigma valorada en 160€ (clase explicativa incluida) cortesía de Máquinas de coser Sigma – Piñana + (C/ Trauko 12, Bilbao)
- 125€ Tarjeta regalo en Goya Virtual ([Goyavirtual.com](http://Goyavirtual.com))
- Taller de cuero (4 clases gratuitas de 2 horas) gracias a R-evolucionataller (Revolucionatallerdecuero.com)
- Menú (comida o cena) para 2 personas cortesía del Restaurante Kuma ([Restaurantekuma.com/es/](http://Restaurantekuma.com/es/))

#### 2º Premio Cosplay Individual:

- 150€ + Diploma + Medalla
- 75€ Tarjeta regalo en Goya Virtual ([Goyavirtual.com](http://Goyavirtual.com))

### 1er Premio Cosplay Grupal:

- 300€ + Diploma + Medallas
- 200€ Tarjeta regalo en Goya Virtual (Goyavirtual.com)
- Menús individuales (comida o cena) para los miembros del grupo cortesía de Sugoi Ramen (Centro Comercial Artea; en Bilbao próxima apertura en agosto)

**Todos los ganadores** recibirán una bolsa regalo con productos de la Embajada del Japón en España.

**Todos los participantes** que lo deseen recibirán un print completamente gratis con la imagen grupal de los participantes cortesía de Foto Samar. El print podrán recibirlo en su domicilio, recogiendo en la tienda de Foto Samar en Bilbao (Doctor Achucarro, 2 - Bilbao) y/o recibiendo una copia de la imagen por email.

15. Si el jurado así lo considera, se podrá/n declarar desierto/s el/los premio/s, crear una Mención honrosa o establecer más de un ganador en caso de empate en una categoría. La decisión del jurado será definitiva e inapelable.

16. Atendiéndose al Real Decreto 137/1993 sobre el Reglamento de Armas, queda terminantemente prohibido que los participantes utilicen en su actuación armas de fuego, de metal y otros objetos contundentes o imitaciones que por sus características puedan inducir a confusión sobre su auténtica naturaleza.

Sólo se permitirán imitaciones de armas en plástico, cartón y otros materiales que no revistan peligrosidad ni para los concursantes ni para el público asistente.

17. Está prohibido el uso de elementos que ensucien, estropeen o pongan en peligro la integridad física de las personas y de las instalaciones del Palacio Euskalduna (material pirotécnico e inflamable, generadores de humo de ningún tipo, artículos que pudieran rayar el suelo, líquidos, purpurina etc.) así como lanzar objetos fuera del escenario.

Solo está permitido el uso de serpentinas, plumas o artículos similares dentro del escenario y obligatoriamente bajo previa consulta a la organización, quien concederá el permiso para su utilización.

18. No se podrán utilizar aparatos conectados a la red eléctrica del Palacio Euskalduna. Y, en cualquier caso, todo dispositivo eléctrico que se desee emplear deberá ser consultado con la organización (sistemas para producir efectos visuales, de sonido, etc.)

19. Está prohibido saltar desde el escenario hacia el público ni se tolerará ninguna conducta que la organización considere inapropiada u obscena, en tal caso la organización se reservará el derecho a tomar las medidas que considere oportunas.
20. La participación en el concurso implica la cesión del derecho de imagen.
21. Los datos de carácter personal suministrados para la realización de la inscripción en el concurso se tratarán confidencialmente de acuerdo a lo establecido en la Ley Orgánica 15/1999 de 13 de diciembre. Serán usados exclusivamente para la realización de este concurso y no serán vendidos ni cedidos a terceros en ningún caso.
22. La organización y el jurado se reservan el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, sin estar regulada en las presentes bases, contribuya al mayor éxito del concurso.
23. La participación en el concurso supone la plena aceptación de las bases.

## COSPLAY LEHIAKETAREN OINARRIAK

1. Cosplay Lehiaketa ekainaren 24ean arratsaldeko 19:00tan izango da, antzeztokian.
2. Gutxiengo adina parte hartzeko 13 urtekoa izango da. Hamabi urte baino gutxiagokoek (hamabi urtekoak barne) ezin izango dute parte hartu eta eurentzat beste lehiaketa bat izango dute: Cosplay Haur-Lehiaketa.
3. Gehienez 30 plaza egongo dira eta cosplayerrak parte hartu dezakete honako bi kategorietan: banaka edo taldeka (gehienez 10 partaidekoa), aintzat hartuz persona batek ezin duela bi kategorietan parte hartu.
4. Cosplay-ko gaia librea da, betiere pertsonaia edo karakterizazio batean oinarritzen bada: Cosplayaren baloreak transmititzen dituen bitartean, Costume (mozorroa) eta Play (pertsonaiaren interpretazioa). Fanarts, crossplay eta gender bender-ak onartzen dira.
5. Partaideak antzeko lehiaketa batean sarituak izan diren cosplayarekin aurkeztu daitezke (cosplay-a berea izan behar da), ekitaldi honetako aurreko edizioen irabazleak izan ezik,
6. Partaideak erabakitako musikarekin edo bideoarekin koreografia edo/eta antzezpena egin dezakete. Banaka parte hartzen duten partaideek ezin dute 2 minuto baino gehiago

irauten duen antzezpena egin, eta taldeek 2:30. Audio eta bideo fitxategiak VLC softwareko azken bertsioarekin funtzionatu beharko dute. Emailaz izena ematean bidali daiteke (ekainaren 21ra arte) edo, bestela, Informazio Gunean izena ematean edo parte hartzea baieztatzean eman daiteke pendrive baten bidez.

7. 20 lehiakidek izena eman ahalgo dute online ekainaren 21ra arte, "COSPLAY INSCRIPZIOA" gaiarekin [inscripciones@salondelmangadebilbao.com](mailto:inscripciones@salondelmangadebilbao.com) helbide elektronikora mezu bat bidaltzen. Hurrengo datuak eman beharko dira: Izen-abizenak, izengoitia (hautazkoa), telefono zenbakia (larrialdiren bat egotekotan), pertsonaiaren izena eta bere iturria (animea, manga, bideojokoa, etab.)

Antolatzaileek parte hartzea baieztatuko dute posta elektronikoko bat bidaliz baieztapena edo online bidezko lekuen agorpena

Online izena eman duten lehiakideek bere parte-hartzea berretsi beharko dute Informazio Gunean ekainak 23 eta ekainak 24 14:30ra arte. Tramite hori soilik egiteko azoka-barrutira doan sartzeko baimena izango dute.

8. Ekitaldian bertan 10 pertsona eta erreserbak izena eman ahalgo dute bai ekainak 23, ostirala, bai ekainak 24, larunbat goizeko jardunaldian, Informazio Gunean. Hurrengo datuak eman beharko dira: Izen-abizenak, izengoitia (hautazkoa), telefono zenbakia (larrialdiren bat egotekotan), pertsonaiaren izena eta bere iturria (animea, manga, bideojokoa, etab.)

9. Ekainaren 24ko goizean zehar, partaide guztiek beren atrezzoak edota antzezpenean behar dituzten elementuak (jantziak, maletak...) gordetzeko aukera izango dute, horretarako soilik doan sartzeko baimena izanik, Materialak utzita azoka-esparrutik irtetzea derrigorrezkoa izango da.

10. Lehiakide guztiek doako sarrera izango dute larunbat arratsaldeko jardunaldian eta aldageletan sartu ahal egingo dira 15:00etatik aurrera. (Mapa dokumentuaren amaieran)\*

Banakako kategorian parte hartzen duten partaideek beste persona baten laguntza izan dezakete, bai eszenatokian bai kanpoan. Laguntza mota antolatzaileei azaldu beharko zaie baimena lortzeko ala ez. Laguntzailea doan sar daiteke partaidea azoka-barrutira sartzen den momentuan.

11. Partaide guztiek 17:00etan aldegelen sarreran egon beharko dira. Ordu horretatik aurrera epaimahaiak jantzien azterketarekin hasiko da. Horrela, antzezpenean ikusi ez daitezkeen cosplay prestaketaren xehetasunak bildu ahal izango dira. Banakako kategoriako partaideek 2 minutu izango dituzte azalpenak emateko eta epaimahaiak egindo dizkiten galderari erantzuteko. Taldeek 4 minuto gutxienez eta 10 minutu gehienez izango dituzte.

12. Jantziak eskuz eginda egon behar dira. Ez dira onartuko enkarguz, aurrez aldetik egindako mozorroak edo maileguan utzitakoak. Osagarriak (pelukak adibidez) edo aurrefabrikatutako parteak erabili daitezke mozorroa egiterakoan.

Partaideak sortze-prozesu osoan zehar egon behar dira (ideairen sorkuntzatik azkenengo xehetasunetara arte), nahiz eta unean-unean bitartekoen laguntza jaso. Horrela, bitarkariek inola ere ez ezin dute jantziak eta atrezzoak osorik egin.

13. Positiboki baloratu egingo da txosten bat ematea argazkiekin eta jantziaren prestatze prozesua eta ikuskizunean erabiliko den atrezzoak azaltzen duenak. Mezua ekainak 21ra arte bidali daiteke [inscripciones@salondelmangadebilbao.com](mailto:inscripciones@salondelmangadebilbao.com) helbide elektronikora "COSPLAY TXOSTENA" gaiarekin. Dokumentua inprimatuta ere entregatu daiteke Informazio gunean.
14. Epaimahaiak baloratu egingo du originaltasuna, gustu ona, edertasuna eta mozorroak baita koreografia eta partaideen eszenaratzea bere emanaldian.
15. Epaimahaikideak, cosplay profesional bezala osaturikoa, zuzenean erabakiko dituzte irabazleak hurrengo mailetan.

#### Banakako Cosplay lehen saria:

- 300€ + Txapela + Diploma + Domina
- Miku Hatsune-ko DVD-A Japoniak Espainian daukan Enbaxada-ri esker ([http://www.es.emb-japan.go.jp/itprtop\\_es/index.html](http://www.es.emb-japan.go.jp/itprtop_es/index.html))
- 160eurotan baloratutako josteko makina (argibideak irakatsi barne) Máquinas de coser Sigma – Piñana-ri esker (C/ Trauko 12, Bilbao)
- 125€ Goya Virtual Opari Txartela (Goyavirtual.com)
- Larrua erabiltzen ikasteko tailerra (doako 2 orduko 4 saio) R-evolucionataller-i esker ([Revolucionatallerdecuero.com](http://Revolucionatallerdecuero.com))
- Bientzako (bazkaria edo afaria) Kuma jatetxeari esker ([Restaurantekuma.com/es/](http://Restaurantekuma.com/es/))

#### Banakako Cosplay bigarren saria:

- 150 € + Diploma + Domina
- 75€ Goya Virtual Opari Txartela (Goyavirtual.com)

### Taldeko Cosplay lehen saria:

- 300€ + Diploma + Dominak
- 200€ Goya Virtual Opari Txartela (Goyavirtual.com)
- Banakako menuak (bazkaria edo afaria) taldeko partaideentzat Sugo Ramen-i esker (Merkataritza Gunea Artea; Bilbon jatetxea irekiko dute).

**Irabazle guztiek** produktuz opari poltsa jasoko dute Japoniak Espainian daukan Enbaxada-ko produktuekin.

**Partaide guztiak:** Nahi dutenek partaide guztien batera ateratako argazkiaren print-a doan jasoko dute Foto Samar-i esker. Print-a beren etxebizitzan jaso, Foto Samar Bilboko dendan (Doctor Achucarro Kalea, 2 - Bilbao) hartu edota argazkiaren kopia emailez jaso dezakete.

15. Epaimahaiak eskubidea izango du, hala erabakiz gero, saririk ez banatzeko, Ohoreko aipamendua sortzeko eta aldi berean irabazle bat baino gehiago izendatzeko eskubidea berdinketa egonez gero. Epaimahaiaren erabakia behin betikoa eta apelaezina izango da.

16. 137/1993 Armen Araudiaren Errege Dekretuaren arabera, guztiz debekatuta dago partaideak antzezpenean zehar armak erabiltzea: su-armak, metalezko armak eta bestelako objektu mingarriak edo bere ezaugarriengatik errakuntza sortu dezakeen imitazioak ere.

Plastikozko, kartoizko eta arriskutsuak ez diren beste materialen erabilpena baino ez da onartuko

17. Pertsonen integritatea edo Euskalduna Jauregiko instalazioak arriskuan jarri, zikindu edota hondatu ditzaketen elementuen erabilpena debekatuta dago (material piroteknikoa edo sukoa, edozein motatako ke sorgailurik, zorua marratu lezaketen artikuluak, likidoak, purpurina, etab.), ezta eszenatokitik objektuak bota ere.

Serpentinen, lumen edo antzeko artikuluen erabilera baino ez da onartzen eszenatokian, eta aurrez aurretik antolatzaileei derrigorrez galdetuz baimena lortzeko.

18. Euskalduna Jauregiko korrante elektrikora konektaturiko aparailuak ezin dira erabili. Edonola ere, edozein aparailu elektronikoa erabili nahi izanez gero, antolakuntzari galdetu beharko zaio (efektu bisualak sortzeko aparailuak, soinu efektuak, etab.)



19. Ezin da eszenatokitik publikoarengana salto egin eta ez da onartuko jarrera desegoki edota lizunik, honen aurrean antolatzaileek horri dagozkion neurriak hartzeko eskubidea gordetzen dute.
20. Lehiaketan parte hartzea irudiaren eskubidea ematea inplikatzeko du.
21. Lehiaketan izena ematean antolatzaileei erraztutako datu pertsonalak konfidentziaz erabiliko dira 15/1999ko abenduaren 13ko Lege Organikoaren arabera. Lehiaketa hau burutzeko baino ez dira erabiliko eta ez zaie hirugarrenei utziko ezta salduko ere
22. Antolakuntzak eta epaimahaiak oinarri hauetan araututa egon ez arren, lehiaketaren arrakasta hobe bateri lagun dezaketen edozein ekimen hartzeko eskubidea gordetzen du.
23. Lehiaketan parte hartzeak honako oinarrien onarpena suposatzen du.

## VÍAS DE CONTACTO / KONTAKTU BIDEAK

**Email** [inscripciones@salondelmangadebilbao.com](mailto:inscripciones@salondelmangadebilbao.com)

**Facebook** <https://www.facebook.com/SalondelMangadeBilbao>

**Twitter** <https://twitter.com/SMangaBilbao>

### PLANTA -2

